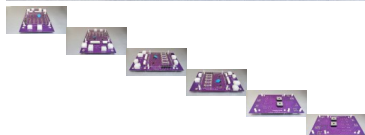
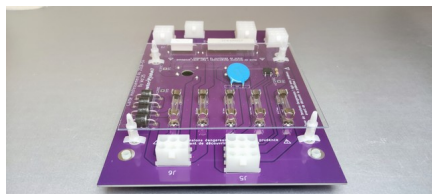


## AS-2518-54, power board, carte redressement Bally



Carte de redressement AS 2518-54 Bally

Note : Pas noté

**Prix**  
95,90 €

Montant des Taxes 15,98 €

[Poser une question sur ce produit](#)

Fournisseurs [Restorpinball](#)

### Description du produit

Carte de redressement

Référence : AS 2518-54

Marques : Bally et Bell Games

- Conçue et améliorée par votre serveurur
- Connectique MOLEX de qualité
- Supports de fusible étamé (contrairement à l'origine ne s'oxydara pas et ou ne noircira pas)
- Circuit imprimé de haute qualité
- Fusible temporisés bien entendu montés
- Piste de puissances doublées sur les deux faces (je l'ai explicité sur FF justement mon idée pour pérenniser )
- Soudure à l'étain haute température (évitera que les soudures ne fondent)
- Soudures toutes manuelles, soit un grand apport d'étain à été fait
- Ponts de diodes de 35 Amp pour le 6.3V et 43V, plus de puissance et moins de pertes (Vf passant à son courant maxi de 1.1V mais sous 20 Amp on est à 0.8V donc un gain en puissance et luminosité)
- Diodes de forte puissances ( 6 ou 10 Amp suivant mes dispos de stock) pour le 12V soit 2 fois plus performantes ici et une tension VF de 1V (soit dissiperont moins et mieux)
- Varistance de 20 Joules, ne grillera pas (contrairement à celle d'origine et ou la concurrence). n'oubliez pas de toujours calibrer votre transformateur sur la tension secteur ( si le secteur c'est 230 mettez 230 car souvent cela à été oublié ou bricolé à cet endroit. Au besoin le forum est là ( [Flipperfrance.com](http://Flipperfrance.com) ) pour l'aide liée à ma carte
- Conception de masse renforcée, avec freins thermique imposants permettant la dissipation des diodes dans la masse de cuivre de la carte (meilleure tenue et plus de durée de vie)
- Cache de protection livré avec , facile à déposer pour prendre les mesures des tensions (soyez prudent tout de même ). En polycarbonate, soit souple, résistante et ne jaunira pas comme celle d'origine qui était en PVC.
- Montage facilité, plus de vis pour les ponts, ils seront plaqués automatiquement au montage à la tôle du bloc transformateur (mettez de la graisse thermique par contre ceci est essentiel). Comme j'ai maintenu ce principe identique à l'origine, la dissipation des ponts sera parfaite

- Montage : Une vis sera absente, normal, celle entre les 4 connecteurs du haut, elle ne servait à rien (d'ailleurs en bas elle n'a jamais été non plus) falicitant la fabrication et la création d'une piste de 11 mm de large pour les lampes !
- En conclusion une superbe carte et bien conçue
- Comme toujours PLUG AND PLAY (branche et joue) et pas de PLUG AND PRAY (branche et prie que cela marche ... )

Convient pour les jeux de marque Bally (et dévirés Bell games aussi) :

- Black Pyramid, BMX, Centaur, Centaur II, Eight Ball Deluxe, Eight Ball Deluxe Limited Edition, Elektra, Embryon, Fathom, Fireball II, Flash Gordon, Medusa, Mr. & Mrs. Pac-Man, Rapid Fire, Speakeasy, Spectrum, Spy Hunter, Vector, Xenon
- Fantasy

Vous pouvez retrouver ma conception et remarques sur FF en lisant ce lien la : [A LIRE POUR VOIR MES REALISATIONS - CONCEPTIONS](#)

Lot de 1 carte