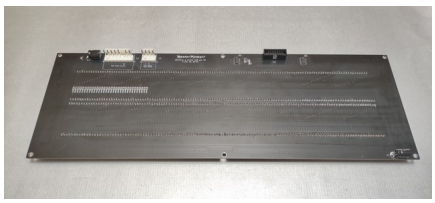
Dalle DOT 128 par 32, 128x32, AMBRE





Dalle afficheur matricé à points 128 par 32

Note : Pas noté
Prix
225,00 €

Montant des Taxes37,50 €

48 h

Poser une question sur ce produit

FournisseursRestorpinball

Description du produit

Afficheur matricé à points 128 par 32

Couleur AMBRE

Comme toujours que du composant de qualité

Les blocs afficheurs 16 par 16 sont spécialement fabriqué à ma demande, respectant la taille du point lumineux, mais en améliorant en prime les performances, consommation réduite.

Ces blocs sont monté sur la carte avec des centaines de picots tulipe, ce qui rend le dépannage éventuel très facilité.

Pour le reste tous les composants choisi sont de renom et de grande qualité.

Finition soignée tout en noir vêtu de l'afficheur

Sur les blocs afficheurs il y a un film, sur ces derniers, il ne faut pas les retirer, c'est normal, c'est pour augmenter le contraste, éviter que d'autre sources lumineuse affectent l'affichage, et la poussière. Car ce sont des micro Del dedans.

Avantages et caractéristiques :

– Plus de haute tension (retirez le fusible de l'alim, c'est mieux sans et évite les déconvenues)
– Installation Plug & Play (branche et joue) et pas PLug And Pray (branche et prie)
– Écrans LED 16×16 sur picots tulipe pour un remplacement facilité
– Conçu, développé, assemblé, soudé par votre serviteur
– Bien mieux qu'a l'origine, plus lumineux.
– Dalle Dot Led 16 par 16 dont le point est le plus petit sur le marché 1.7 mm
– Dalle Dot 16 par 16 par Rp pour Rp et uniquement chez RP

– En ce qui concerne sa consommation, il ne consomme que 1,21 Amp, soit 6,05W ce qui est extrêmement faible sur le +5V. La meilleure sur le marché .

Cependant je conseille sur les jeux WPC (qui n'ont pas mon régulateur spécial (voir produit complémentaire)) de mettre soit une source d'alimentation stable de 5V en externe

Sur les Sega, Data East, Gottlieb, le soucis n'existe pas et vous pouvez simplement prendre le connecteur d'origine, enficher, retirer le ou les fusibles pour la haute tension, et terminé.

Comme toujours Plug and Play (branche et joue) et pas Plug and Pray (branche et prie)

Sur les Stern Pinball, cela à été pensé, directement via le connecteur qui à été rajouté à la création de l'afficheur.

Une chose par contre importante, tous les afficheurs sont prévus d'office avec les deux ponts de sélection, au dos.

En monte standard, prévu pour Williams, Bally génération WPC WPC95, Gottlieb, Stern, Capcom. Positionnés donc en Jp1 et Jp3.

Dans le cas d'un usage pour une Cpu Whitestar, Sega, ou Data East (avec la carte au dos) ou les premiers SternPI (suivant Sega), il faut les ponts en JP1 et JP4. Il suffit de mettre un coup de fer à souder, et faire le pont en Jp4 et enlever l'étain en JP3.

Vous pouvez me faire la demande aussi lors de la commande, en stipulant simplement Sega SternPi DE.

Pour l'aspect, je vous laisse simplement juger aux photos et ou test effectués dans le sujet montré sur FF ?
Cliquez ici pour y accéder

Lot de 1 afficheur